

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講 年次	開講 期	単 位	配当 時間	担当教員		経歴
学科名	コース名	科目名					氏名	属性	
ゲームクリエイタ	ゲームプログラム	ゲームプログラム実習 I	1	3	1	24	大橋俊人	常勤	ゲーム会社
		ゲームプログラム実習 II	1	4	1	24	大橋俊人	常勤	ゲーム会社
		ゲームプログラム実習 III	2	1	2	48	大橋俊人	常勤	ゲーム会社
		ゲームプログラム実習 IV	2	2	2	48	大橋俊人	常勤	ゲーム会社
		ゲームプログラム実習 V	2	3	2	48	大橋俊人	常勤	ゲーム会社
		ゲームエンジン I	2	1	2	48	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
		ゲームエンジン II	2	2	2	48	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
		ゲームエンジン III	2	3	2	48	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
		プレゼンテーション	2	2	1	24	福地和利	常勤	出版業界・インストラクター

※主な職業として現在も活動している。

省令で定める基準授業時間数 160 時間

本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数 360 時間

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講年次	開講期	単位	配当時間	担当教員		経歴
学科名	コース名	科目名					氏名	属性	
ゲームクリエイタ	ゲームプログラム3年制	ゲームプログラム実習 I	1	3	1	24	大橋俊人	常勤	ゲーム会社
		ゲームプログラム実習 II	1	4	1	24	大橋俊人	常勤	ゲーム会社
		ゲームプログラム実習 III	2	1	2	48	大橋俊人	常勤	ゲーム会社
		ゲームプログラム実習 IV	2	2	2	48	大橋俊人	常勤	ゲーム会社
		ゲームプログラム実習 V	2	3	2	48	大橋俊人	常勤	ゲーム会社
		ゲームエンジン I	2	1	1	24	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
		ゲームエンジン II	2	2	1	24	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
		ゲームエンジン III	2	3	1	24	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
		プレゼンテーション	2	2	1	24	福地和利	常勤	出版業界・インストラクター
		ゲームエンジン応用 I	3	1	2	48	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
		ゲームエンジン応用 II	3	2	2	48	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
		ゲームエンジン応用 III	3	2	2	48	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社

省令で定める基準授業時間時数 240 時間

※主な職業として現在も活動している。

本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数 432 時間

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講 年次	開講 期	単位	配当 時間	担当教員		経歴
学科名	コース名	科目名					氏名	属性	
ゲームクリエイタ	ゲームプログラム4年制	ゲームプログラム実習 I	1	3	1	24	大橋俊人	常勤	ゲーム会社
		ゲームプログラム実習 II	1	4	1	24	大橋俊人	常勤	ゲーム会社
		ゲームプログラム実習 III	2	1	2	48	大橋俊人	常勤	ゲーム会社
		ゲームプログラム実習 IV	2	2	2	48	大橋俊人	常勤	ゲーム会社
		ゲームプログラム実習 V	2	3	2	48	大橋俊人	常勤	ゲーム会社
		ゲームエンジン I	2	1	1	24	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
		ゲームエンジン II	2	2	1	24	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
		ゲームエンジン III	2	3	1	24	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
		プレゼンテーション	2	2	1	24	福地和利	常勤	出版業界・インストラクター
		ゲームエンジン応用 I	3	1	2	48	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
		ゲームエンジン応用 II	3	2	2	48	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
		ゲームエンジン応用 III	3	2	2	48	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社

省令で定める基準授業時間時数 320 時間
 本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数 432 時間

※主な職業として現在も活動している。

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講 年次	開講 期	単 位	配当 時間	担当教員		経歴
学科名	コース名	科目名					氏名	属性	
ゲームクリエイタ	ゲームプランナー	ゲームプログラム実習 I	1	3	1	24	大橋俊人	常勤	ゲーム会社
		ゲームプログラム実習 II	1	4	1	24	大橋俊人	常勤	ゲーム会社
		ゲームエンジン I	2	1	2	48	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
		ゲームエンジン II	2	2	2	48	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
		ゲームエンジン III	2	3	2	48	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
		プレゼンテーション	2	2	1	24	福地和利	常勤	出版業界・インストラクター
						省令で定める基準授業時間数	160	時間	※主な職業として現在も活動している。
						本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数	216	時間	

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講 年次	開講 期	単 位	配 当 時 間	担当教員		経歴
学科名	コース名	科目名					氏名	属性	
ゲームクリエイタ	ゲームプランナー3年制	ゲームプログラム実習 I	1	3	1	24	大橋俊人	常勤	ゲーム会社
		ゲームプログラム実習 II	1	4	1	24	大橋俊人	常勤	ゲーム会社
		ゲームエンジン I	2	1	2	48	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
		ゲームエンジン II	2	2	2	48	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
		ゲームエンジン III	2	3	2	48	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
		プレゼンテーション	2	2	1	24	福地和利	常勤	出版業界・インストラクター
		ゲームエンジン応用 I	3	1	2	48	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
		ゲームエンジン応用 II	3	2	2	48	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
		ゲームエンジン応用 III	3	2	2	48	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
省令で定める基準授業時間数						240	時間	※主な職業として現在も活動している。	
本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数						360	時間		

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講 年次	開講 期	単 位	配当 時間	担当教員		経歴
学科名	コース名	科目名					氏名	属性	
ゲームクリエイタ	ゲームプランナー4年制	ゲームプログラム実習 I	1	3	1	24	大橋俊人	常勤	ゲーム会社
		ゲームプログラム実習 II	1	4	1	24	大橋俊人	常勤	ゲーム会社
		ゲームエンジン I	2	1	2	48	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
		ゲームエンジン II	2	2	2	48	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
		ゲームエンジン III	2	3	2	48	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
		プレゼンテーション	2	2	1	24	福地和利	常勤	出版業界・インストラクター
		ゲームエンジン応用 I	3	1	2	48	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
		ゲームエンジン応用 II	3	2	2	48	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
		ゲームエンジン応用 III	3	2	2	48	橋下友茂	非常勤	※ゲーム会社
省令で定める基準授業時間時数						320	時間	※主な職業として現在も活動している。	
本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数						360	時間		

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講年次	開講期	単位	配当時間	担当教員		経歴
学科名	コース名	科目名					氏名	属性	
ゲームクリエイタ	ゲームグラフィックス	2DCG I	1	1	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		イラスト/クロッキー	1	1	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		デッサン基礎	1	1	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		2DCG II	1	2	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		UIデザイン I	1	2	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサン I	1	2	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		2DCG III	1	3	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		UIデザイン II	1	3	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		CG制作	1	4	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサン III	1	4	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		ゲームCG応用 I	2	1	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサンIV	2	1	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		ゲームCG応用 II	2	2	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサンV	2	2	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		デッサンVI	2	3	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		デッサンVI	2	3	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室

省令で定める基準授業時間時数 160 時間

本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数 504 時間

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講 年次	開講 期	単 位	配 当 時 間	担当教員		経歴
学科名	コース名	科目名					氏名	属性	
ゲームクリエイタ	ゲームグラフィックス3年制	2DCG I	1	1	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		イラスト/クロッキー	1	1	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		デッサン基礎	1	1	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		2DCG II	1	2	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		UIデザイン I	1	2	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサン I	1	2	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		2DCG III	1	3	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		CG制作	1	4	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		ゲームCG応用 I	2	1	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサン IV	2	1	2	48	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		ゲームCG応用 II	2	2	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサン V	2	2	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		UIデザイン II	2	2	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
省令で定める基準授業時間時数						240	時間		
本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数						456	時間		

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講 年次	開講 期	単位	配当 時間	担当教員		経歴
学科名	コース名	科目名					氏名	属性	
ゲームクリエイタ	ゲームグラフィックス4年制	2DCG I	1	1	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		イラスト/クロッキー	1	1	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		デッサン基礎	1	1	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		2DCG II	1	2	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		UIデザイン I	1	3	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		2DCG III	1	3	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		UIデザイン II	1	3	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		CG制作	1	4	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		ゲームCG応用 I	2	1	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		ゲームCG応用 II	2	2	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサン V	2	2	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		デッサン VI	2	3	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室

省令で定める基準授業時間時数 320 時間

本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数 408 時間

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講 年次	開講 期	単位	配当 時間	担当教員		経歴
学科名	コース名	科目名					氏名	属性	
デザイン	3DCG	2DCG I	1	1	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		イラスト/クロッキー	1	1	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		デッサン基礎	1	1	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		2DCG II	1	2	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		UIデザイン I	1	2	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサン I	1	2	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		2DCG III	1	3	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサン II	1	3	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		CG制作	1	4	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサン III	1	4	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		3DCG応用 I	2	1	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサンIV	2	1	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		3DCG応用 II	2	2	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサンV	2	2	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		プレゼンテーション	2	2	1	24	福地和利	常勤	出版業界・インストラクター
		3DCG応用 III	2	3	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサンVI	2	3	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室

省令で定める基準授業時間時数 160 時間

本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数 528 時間

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講 年次	開講 期	単位	配当 時間	担当教員		経歴
学科名	コース名	科目名					氏名	属性	
デザイン	3DCG3年制	2DCG I	1	1	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		イラスト/クロッキー	1	1	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		デッサン基礎	1	1	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		UIデザイン I	1	2	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサン I	1	3	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		2DCG III	1	3	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサン II	1	3	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		CG制作	1	4	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサン III	1	4	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		3DCG応用 I	2	1	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサンIV	2	1	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		3DCG応用 II	2	2	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサンV	2	2	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		UIデザインII	2	2	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		3DCG応用 III	2	3	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサンVI	2	3	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		CGクリエイト I	3	1	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		CGクリエイト II	3	2	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
CGクリエイト III	3	3	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社		
省令で定める基準授業時間時数						240	時間		
本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数						624	時間		

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講 年次	開講 期	単位	配当 時間	担当教員		経歴
学科名	コース名	科目名					氏名	属性	
デザイン	アニメーション	2DCG I	1	1	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		イラスト/クロッキー	1	1	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		2DCG II	1	2	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサン I	1	2	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		2DCG III	1	3	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサン II	1	3	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		2DCG IV	1	4	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサン IV	2	1	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		デッサン V	2	2	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		デッサン VI	2	3	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室

省令で定める基準授業時間時数 160 時間

本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数 288 時間

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講 年次	開講 期	単 位	配 当 時 間	担当教員		経歴
学科名	コース名	科目名					氏名	属性	
デザイン	アニメーション3年制	2DCG I	1	1	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		イラスト/クロッキー	1	1	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		デッサン基礎	1	1	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		2DCG II	1	2	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサン I	1	2	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		2DCG III	1	3	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサン II	1	3	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		デッサン III	1	4	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		デッサン IV	2	1	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		デッサン V	2	2	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		UIデザインII	2	2	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサン VI	2	3	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室

省令で定める基準授業時間時数 240 時間

本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数 336 時間

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講 年次	開講 期	単 位	配 当 時 間	担当教員		経歴
学科名	コース名	科目名					氏名	属性	
デザイン	イラストレーター	2DCG I	1	1	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		イラスト/クロッキー	1	1	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		2DCG II	1	2	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		キャラクターデザイン	1	2	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		UIデザイン I	1	2	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		2DCG III	1	3	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		HTML/CSS	1	3	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサン II	1	3	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		UIデザインII	1	3	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		Webデザイナー検定対策	1	3	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		2Dグラフィック表現	1	4	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		2DCG制作	1	4	3	72	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサン III	1	4	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		Webプランニング	2	1	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		Webデザイン I	2	2	3	72	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		UIデザイン II	2	2	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		Webデザイン II	2	3	3	72	西村圭加	常勤	ゲーム会社

省令で定める基準授業時間時数 160 時間

本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数 720 時間

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講 年次	開講 期	単 位	配 当 時 間	担当教員		経歴
学科名	コース名	科目名					氏名	属性	
デザイン	イラストレーター3年制	2DCG I	1	1	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		イラスト/クロッキー	1	1	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		デッサン基礎	1	1	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		2DCG II	1	2	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		キャラクターデザイン	1	2	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		UIデザイン I	1	2	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		2DCG III	1	3	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		HTML/CSS	1	3	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサン II	1	3	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		UIデザイン II	1	3	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		Webデザイナー検定対策	1	3	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		2Dグラフィック表現	1	4	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		2DCG制作	1	4	3	72	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		Webプランニング	2	1	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		UIデザイン II	2	2	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		Webデザイン II	2	3	3	72	西村圭加	常勤	ゲーム会社
UIデザイン III	3	3	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社		
省令で定める基準授業時間時数						240	時間		
本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数						672	時間		

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講 年次	開講 期	単 位	配当 時間	担当教員		経歴
学科名	コース名	科目名					氏名	属性	
デザイン	グラフィックデザイナー	2DCG I	1	1	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		イラスト/クロッキー	1	1	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		デッサン基礎	1	1	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		2DCG II	1	2	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサン I	1	2	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		HTML/CSS	1	3	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサン II	1	3	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		JavaScript	1	4	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		デッサン III	1	4	1	24	柳澤恭子	非常勤	デッサン教室
		Webプランニング	2	1	2	48	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		HTML応用 I	2	1	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		マーケティング	2	1	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		UIデザイン II	2	2	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社
		Webデザイン I	2	2	3	72	西村圭加	常勤	ゲーム会社
HTML応用 II	2	2	1	24	西村圭加	常勤	ゲーム会社		
Webデザイン II	2	3	3	72	西村圭加	常勤	ゲーム会社		
省令で定める基準授業時間時数						160	時間		
本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数						600	時間		

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講 年次	開講 期	単 位	配当 時間	担当教員		経歴
学科名	コース名	科目名					氏名	属性	
情報システム	情報システム	Java I	1	2	2	48	長谷川展弘	常勤	ソフトウェア開発業
		Java II	1	3	2	48	長谷川展弘	常勤	ソフトウェア開発業
		Java III	1	4	2	48	長谷川展弘	常勤	ソフトウェア開発業
		オブジェクト指向プログラミング I	3	1	3	72	内山直人	常勤	ソフトウェア開発業
		オブジェクト指向プログラミング II	3	2	3	72	内山直人	常勤	ソフトウェア開発業
		オブジェクト指向プログラミング III	2	3	2	48	内山直人	常勤	ソフトウェア開発業
省令で定める基準授業時間数						160	時間		
本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数						336	時間		

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講 年次	開講 期	単 位	配当 時間	担当教員		経歴
学科名	コース名	科目名					氏名	属性	
情報システム	情報システム3年制	Java I	1	2	2	48	長谷川展弘	常勤	ソフトウェア開発業
		Java II	1	3	2	48	長谷川展弘	常勤	ソフトウェア開発業
		Java III	1	4	2	48	長谷川展弘	常勤	ソフトウェア開発業
		オブジェクト指向プログラミング I	2	1	3	72	内山直人	常勤	ソフトウェア開発業
		オブジェクト指向プログラミング II	2	2	3	72	内山直人	常勤	ソフトウェア開発業
		オブジェクト指向プログラミング III	2	3	2	48	内山直人	常勤	ソフトウェア開発業
		サーバサイドプログラミング I	3	1	2	48	長谷川展弘	常勤	ソフトウェア開発業
		サーバサイドプログラミング II	3	2	2	48	長谷川展弘	常勤	ソフトウェア開発業
		プレゼンテーション実技	3	2	1	24	福地和利	常勤	出版業界・インストラクター
		サーバサイドプログラミング III	3	3	2	48	長谷川展弘	常勤	ソフトウェア開発業

省令で定める基準授業時間時数 240 時間

本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数 504 時間

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講 年次	開講 期	単 位	配 当 時 間	担当教員		経歴
学科名	コース名	科目名					氏名	属性	
情報システム	ネットワークセキュリティ	Java I	1	2	2	48	長谷川展弘	常勤	ソフトウェア開発業
		Java II	1	3	2	48	長谷川展弘	常勤	ソフトウェア開発業
		Java III	1	4	2	48	長谷川展弘	常勤	ソフトウェア開発業
		サーバサイドプログラミング I	2	1	2	48	長谷川展弘	常勤	ソフトウェア開発業
		サーバサイドプログラミング II	2	2	2	48	長谷川展弘	常勤	ソフトウェア開発業
		サーバサイドプログラミング III	2	3	2	48	長谷川展弘	常勤	ソフトウェア開発業
省令で定める基準授業時間時数						160	時間		
本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数						288	時間		

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講 年次	開講 期	単 位	配当 時間	担当教員		経歴
学科名	コース名	科目名					氏名	属性	
情報システム	マルチメディア	Java I	1	2	2	48	長谷川展弘	常勤	ソフトウェア開発業
		Java II	1	3	2	48	長谷川展弘	常勤	ソフトウェア開発業
		Java III	1	4	2	48	長谷川展弘	常勤	ソフトウェア開発業
		Androidアプリ I	2	1	2	48	長谷川展弘	常勤	ソフトウェア開発業
		Androidアプリ II	2	2	2	48	長谷川展弘	常勤	ソフトウェア開発業
		Androidアプリ III	2	3	2	48	長谷川展弘	常勤	ソフトウェア開発業
		プレゼンテーション実技	2	2	1	24	福地和利	常勤	出版業界・インストラクター

省令で定める基準授業時間時数 160 時間

本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数 312 時間

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講 年次	開講 期	単 位	配当 時間	担当教員		経歴
学科名	コース名	科目名					氏名	属性	
CADエンジニア	3D CAD	CAD I	1	1	1	24	三ツ井慎吾	常勤	設計・製造業
		CAD II	1	2	1	24	三ツ井慎吾	常勤	設計・製造業
		機械製図 I	1	2	1	24	三ツ井慎吾	常勤	設計・製造業
		メカトロニクス I	1	2	1	24	三ツ井慎吾	常勤	設計・製造業
		CAD III	1	3	1	24	三ツ井慎吾	常勤	設計・製造業
		機械製図 II	1	3	1	24	三ツ井慎吾	常勤	設計・製造業
		メカトロニクス III	1	3	1	24	三ツ井慎吾	常勤	設計・製造業
		CAD IV	1	4	2	48	三ツ井慎吾	常勤	設計・製造業
		機械製図 III	1	4	1	24	三ツ井慎吾	常勤	設計・製造業
		製図実習 I	2	1	1	24	三ツ井慎吾	常勤	設計・製造業
		CAD実習 I	2	1	2	48	三ツ井慎吾	常勤	設計・製造業
		製図実習 II	2	2	1	24	三ツ井慎吾	常勤	設計・製造業
		CAD実習 II	2	2	2	48	三ツ井慎吾	常勤	設計・製造業
		製図実習 III	2	3	1	24	三ツ井慎吾	常勤	設計・製造業
CAD実習 III	2	3	3	72	三ツ井慎吾	常勤	設計・製造業		

省令で定める基準授業時間時数 160 時間

本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数 480 時間

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講 年次	開講 期	単 位	配当 時間	担当教員		経歴
学科名	コース名	科目名					氏名	属性	
会計ビジネス	会計ビジネス	商業簿記論 I	1	4	3	72	田島亮一	常勤	総務・事務
		法人税法	1	4	1	24	田島亮一	常勤	総務・事務
		会計学総論 I	2	1	3	72	田島亮一	常勤	総務・事務
		商業簿記論 II	2	1	3	72	田島亮一	常勤	総務・事務
		会計学総論 II	2	1	3	72	田島亮一	常勤	総務・事務

省令で定める基準授業時間時数 160 時間

本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数 312 時間

実務経験のある教員等による授業科目一覧

太田情報商科専門学校

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講 年次	開講 期	単 位	配当 時間	担当教員		経歴
学科名	コース名	科目名					氏名	属性	
会計ビジネス	会計ビジネス税理士	簿記論基礎	1	1	3	72	田島亮一	常勤	総務・事務
		税理士特論 I	1	1	1	24	田島亮一	常勤	総務・事務
		簿記論応用	1	2	3	72	田島亮一	常勤	総務・事務
		税理士特論 II	1	2	1	24	田島亮一	常勤	総務・事務
		簿記論演習	1	3	3	72	田島亮一	常勤	総務・事務
		税理士特論 III	1	3	1	24	田島亮一	常勤	総務・事務
		実務特論	1	4	3	72	田島亮一	常勤	総務・事務

省令で定める基準授業時間時数 80 時間

本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数 360 時間

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講 年次	開講 期	単 位	配当 時間	担当教員 氏名	経歴 属性
学科名	コース名	科目名						
公務員	行政事務2年制	公務員基礎演習Ⅵ	1	1	1	24	尾内由美子	常勤
		公務員基礎演習Ⅶ	1	1	1	24	尾内由美子	常勤
		公務員応用演習Ⅱ	1	2	2	48	尾内由美子	常勤
		公務員応用演習Ⅲ	1	2	1	24	尾内由美子	常勤
		文章理解Ⅰ	1	4	1	24	尾内由美子	常勤
		作文	1	4	1	24	尾内由美子	常勤
		文章理解Ⅱ	2	1	1	24	尾内由美子	常勤
		文章理解Ⅲ	2	2	1	24	尾内由美子	常勤
		卒業研究	2	4	2	48	尾内由美子	常勤
省令で定める基準授業時間時数						160	時間	
本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数						264	時間	

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講 年次	開講 期	単 位	配当 時間	担当教員		経歴
学科名	コース名	科目名					氏名	属性	
公務員	行政事務 1 年制	文章理解 I	1	1	1	24	尾内由美子	常勤	
		文章理解 II	1	2	1	24	尾内由美子	常勤	
		修了研究	1	4	2	48	尾内由美子	常勤	
省令で定める基準授業時間時数						80	時間		
本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数						96	時間		

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講 年次	開講 期	単 位	配当 時間	担当教員 氏名	経歴 属性
学科名	コース名	科目名						
公務員	警察消防2年制	公務員基礎演習Ⅵ	1	1	1	24	尾内由美子	常勤
		公務員基礎演習Ⅶ	1	1	1	24	尾内由美子	常勤
		公務員応用演習Ⅱ	1	2	2	48	尾内由美子	常勤
		公務員応用演習Ⅲ	1	2	1	24	尾内由美子	常勤
		文章理解Ⅰ	1	4	1	24	尾内由美子	常勤
		作文	1	4	1	24	尾内由美子	常勤
		文章理解Ⅱ	2	1	1	24	尾内由美子	常勤
		文章理解Ⅲ	2	2	1	24	尾内由美子	常勤
		卒業研究	2	4	2	48	尾内由美子	常勤
省令で定める基準授業時間時数						160	時間	
本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数						264	時間	

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講 年次	開講 期	単 位	配 当 時 間	担当教員		経歴
学科名	コース名	科目名					氏名	属性	
公務員	警察消防1年制	文章理解 I	1	1	1	24	尾内由美子	常勤	
		文章理解 II	1	2	1	24	尾内由美子	常勤	
		修了研究	1	4	2	48	尾内由美子	常勤	

省令で定める基準授業時間時数 80 時間

本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数 96 時間

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講 年次	開講 期	単 位	配 当 時 間	担当教員		経歴
学科名	コース名						氏名	属性	
総合学科	総合カリキュラム 大学編入	総合学科の全てのコースでは、生徒が選択する授業内容によりゲームクリエイタ学科、デザイン学科、情報システム学科、CADエンジニア学科、会計ビジネス学科、公務員学科またはその複合する授業を履修することが出来る。「実務経験のある教員等による授業科目」についても生徒が選び履修することができる。	全 学 年	全 学 期					

省令で定める基準授業時間数 160 時間

本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数 160 時間以上

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講 年次	開講 期	単 位	配 当 時 間	担当教員		経歴
学科名	コース名						氏名	属性	
総合学科	総合カリキュラム3年制	総合学科の全てのコースでは、生徒が選択する授業内容によりゲームクリエイタ学科、デザイン学科、情報システム学科、CADエンジニア学科、会計ビジネス学科、公務員学科またはその複合する授業を履修することが出来る。「実務経験のある教員等による授業科目」についても生徒が選り履修することができる。	全 学 年	全 学 期					

省令で定める基準授業時間時数 240 時間

本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数 240 時間以上

実務経験のある教員等による授業科目一覧

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

教育内容			開講年次	開講期	単位	配当時間	担当教員		経歴
学科名	コース名						氏名	属性	
総合学科	総合カリキュラム4年制	総合学科の全てのコースでは、生徒が選択する授業内容によりゲームクリエイタ学科、デザイン学科、情報システム学科、CADエンジニア学科、会計ビジネス学科、公務員学科またはその複合する授業を履修することが出来る。「実務経験のある教員等による授業科目」についても生徒が選り履修することができる。	全学年	全学期					

省令で定める基準授業時間時数 320 時間

本コースにおける授業のうち、実務経験のある教員による授業の総時間数 320 時間以上