

《太田情報商科専門学校》

# 2022年3月卒業生のコース概要

<p><b>会計ビジネス コース</b></p> <p>(2年制)</p>	<p>簿記会計を基礎から学びながら、企業の会計・経理分野で活躍できる人材を養成します。また、日商簿記1級合格も目指します。</p>	<p><b>ゲームグラフィックス コース</b></p> <p>(2・3・4年制)</p>	<p>ゲーム制作に必要な2D、3D、映像編集などの技術を学びます。また、チームでの制作をとおし、開発に必要な技術とコミュニケーション能力を身につけます。</p>
<p><b>会計ビジネス 税理士コース</b></p> <p>(1年制)</p>	<p>会計エキスパートおよび会計ビジネスコース卒業、もしくは同等以上の学力を持ち税理士試験科目合格を目標とする1年制のエキスパート養成コースです。</p>	<p><b>ゲームプログラム コース</b></p> <p>(2・3・4年制)</p>	<p>C/C++やUnityなどで、ゲーム制作について学びます。また、チームでの制作をとおし、ゲーム開発に必要な技術とコミュニケーション能力を身につけます。</p>
<p><b>公務員 コース</b></p> <p>(1・2年制)</p>	<p>国家公務員、地方公務員の合格を目指すコースです。公務員試験対策として5教科の勉強や適性試験対策を行います。また、公務員試験終了後には、PCアプリケーションスキルの学習や日商簿記受験も行い、行政公務に携わるにふさわしい人物の養成を行っています。</p>	<p><b>ゲームプランナー コース</b></p> <p>(3・4年制)</p>	<p>ゲーム制作・ゲーム開発における企画立案、プレゼンテーション、仕様書作成、C/C++やUnityなどの技術を学びます。さらにチームでの制作をとおし、新しいゲームを生み出すための知識とコミュニケーション能力を身につけます。</p>
<p><b>総合カリキュラム コース</b></p> <p>(2・3・4年制)</p>	<p>情報系、ビジネス系の多彩なコースの授業科目の中から、各期の時間割に合わせて履修科目を選びます。幅広い知識を身につけ、ゼネラリスト養成を目指します。</p>	<p><b>3DCG コース</b></p> <p>(2・3年制)</p>	<p>3DCG制作ツール・AfterEffectsを中心とした各種グラフィックツールによる作品制作を学びます。3Dモデラー・3Dモーショングラフィカルデザイナー・コンポジター・映像デザイナー等を目指します。</p>
<p><b>情報システム コース</b></p> <p>(2・3年制)</p>	<p>経済産業省情報処理技術者試験合格を目指すとともに、プログラミング言語やデータベース構築など、システムエンジニアとして必要な知識や技術を幅広く学びます。</p>	<p><b>グラフィック デザイナー コース</b></p> <p>(2年制)</p>	<p>Adobe系のグラフィックツールを使用した印刷物の制作のほか、HTML、CSS、JavaScript等によるWebサイトの制作も学びます。グラフィックデザイナー・Webデザイナーを目指します。</p>
<p><b>ネットワーク セキュリティ コース</b></p> <p>(2年制)</p>	<p>経済産業省情報処理技術者試験やCCNAの合格を目指すとともに、ネットワークの様々な利用技術を学びJAVAやサーバー構築など、ネットワークの総合技術を学びます。</p>	<p><b>イラストレーター コース</b></p> <p>(2・3年制)</p>	<p>デッサン等の基礎から学び、Photoshop、Illustrator、Live2D等のグラフィックツールを使用した2Dグラフィックスの制作を学びます。2Dデザイナー・背景美術デザイナー等を目指します。</p>
<p><b>マルチメディア コース</b></p> <p>(2年制)</p>	<p>経済産業省情報処理技術者試験合格を目指すとともに、映像処理、CG、カメラ技術などのマルチメディア編集技術を学びます。</p>	<p><b>アニメーション コース</b></p> <p>(2年制)</p>	<p>アニメーション制作の全ての工程(プリプロダクション・絵コンテ・キャラクターデザイン・色指定・レイアウト・原画・動画・仕上げ・撮影)を学びます。手描きのほかRetas Studio等のアニメーション制作ツールのオペレーションも学びます。</p>
<p><b>3D CAD コース</b></p> <p>(2年制)</p>	<p>製図技法から、2D・3DCADを使用したモデリング技術、部品加工法、基本的な電気電子・制御技術など、ものづくりにおける幅広い知識や技術を学びます。</p>		